**Лабораторна робота №4**

Реалізувати систему інвентарю для RPG(як референс можна використовувати інвентар в Grim Down, або відео що знаходиться в корні проекту на гіт-хабі). Мінімальні вимоги:

1. Вікно в яке додаються ітеми, при піднятті зі сцени.
2. Вікно екіпіровки, де показуються ітеми одягнені на гравця.
3. Натиснення правою клавішею миші на ітем в інвентарі, одягає його у відповідний слот в вікні екіпіровки. Якщо в вікні екіпіровки вже є одягнений ітем він повертається в інвентар.
4. При натисненні лівою клавішою миші, на будь-який ітем, включається режим драг енд дроп(іконка ітема рухається за мишкою).
   1. При натисненні правої клавіші миші для ітема в режимі драг енд дроп, ітем повертається в початковий слот.
   2. При натисненні лівої кнопки миші, можливі наступні сценарії
      1. Якщо натискуємо на будь-який інший пустий слот, переміщуємо ітем туди.
      2. Якщо натискуємо в слот в якому вже є ітем, переміщуємо туди поточний ітем, а ітем з слоту переходить в режим драг енд дром
      3. Якщо натискуємо на слот інвентаря і можемо одягти ітем – одягаємо(якщо в слоті вже є ітем діємо як в попередніх двох підпунктах).
      4. Якщо натискуємо в будь-якій іншій області інвентаря нічого не відбувється.
      5. Якщо натискуємо поза інвентарем в консоль виводиться повідомлення «Дроп» і ітем пропадає з інвентаря та відв’язується від мишки.

На додаткові бали можна зробити наступне:

1. При дропі ітема з інвентаря додавати його на сцену, з змогою подальшої роботи.
2. Зробити вікно статів, де будуть відображатися зміни при одягенні ітемів, а також додати обмеження на використання ітемів за рівнем/характеристиками.
3. Відображати зміну модельки, при одягненні ітемів(найпростіше змінювати зброю).

В якості ітемів та елементів ЮІ можна використовувати будь-які спрайти(прості геометричні фігури). Список Асетів для які можна використати для побудови ЮІ(не обов’язково використовувати їх):

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/fantasy-wooden-gui-free-103811>

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/icons/gui-parts-159068>

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/simple-fantasy-gui-99451>

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/icons/fantasy-inventory-icons-free-143805>

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/icons/rpg-inventory-icons-56687>

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/icons/fantasy-inventory-icons-free-143805>

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/icons/fantastic-ui-starter-pack-123733>